Documentatie Horeca

In deze documentatie laten wij zien hoe wij van begin tot eind met het idee zijn gekomen voor onze website die wij hebben gemaakt.

Groep: 1

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc116631219)

[Moodboard 4](#_Toc116631220)

[Storyboards 5](#_Toc116631221)

[Leanboard 6](#_Toc116631222)

[Orientatie 6](#_Toc116631223)

[Challenge Doelen 7](#_Toc116631224)

[Resultaten 8](#_Toc116631225)

[Taken 9](#_Toc116631226)

[Strokenplanning 11](#_Toc116631227)

[Github 12](#_Toc116631228)

[Conclusie 13](#_Toc116631229)

# Inleiding

# Moodboard

A collage of food

Description automatically generated with low confidence

# Storyboards

# Leanboard

## Orientatie

We zijn begonnen met de Orientatie voor de challenge zodat we wisten hoe een proffesionele horeca website eruit ziet en hoe je een proffesionele menu kaart kan maken, na deze 2 stappen zijn wij begonnen met orieneren via google.

**Orientatie ↓**

Wat is een horeca onderneming – Google.com = De horeca is de bedrijfstak die alle eet- en drinkgelegenheden en logiesverstrekkende bedrijven omvat. Het woord horeca is een lettergreepwoord, gevormd uit de woorden hotel, restaurant en café.

Wat zijn de verantwoordelijkheden van een evenementen organisatie? – google.com = Zo kan het zijn dat een Horecaondernemer zelf als kok in de keuken staat. Wanneer een Horecaondernemer echter veel medewerkers in dienst heeft, komen zijn taken vooral neer op toezichthouden en management. Een belangrijke taak van een Horecaondernemer is het bewaken van de financiële situatie van het bedrijf.

De gemeente controleert of bedrijven en inwoners zich houden aan de Alcoholwet (voorheen Drank- en Horecawet). Hierin staat onder meer dat bedrijven geen alcohol mogen verkopen aan personen die jonger zijn dan 18 jaar. Een jongere is zelf ook strafbaar als hij/zij alcohol bij zich heeft.

Hoe start je een horeca bedrijf? - <https://ondernemersplein.kvk.nl/stappenplan-horecabedrijf-starten/>

Welk personeel heeft een horeca zaak? - <https://www.lightspeedhq.nl/blog/horeca-personeel-succes-restaurant/>

**voorbeelden van horeca webistes ↓**

<https://www.thejaneantwerp.com/>

<https://studio.restaurant/>

<https://www.rijksrestaurant.nl/>

## Challenge Doelen

Challenge Doelen ↓  
**Noah:**

Technisch doel: Beter leren omgaan door dadwerlijke te leren wat bootstrap doet en het niet zomaar kopieren en te plakken.  
  
Niet technisch doel: Hij wil beter leren samenwerken met een groep. Hij vindt het fijner om zelfstandig te werken aan een site en alles te doen wat hij wil. Dat kan niet bij deze site dus hij wil leren samenwerken voor een goed eindresultaat.

**Quintis:**

Technisch doel: Javascript nog beter leren te gebruiken om animaties toe te voegen zonder te hoeven koppieren en plakken.  
  
Niet technisch doel: Beter houden aan de planning die word gemaakt aan het begin van de challenge.

**Mika:**

Technisch doel: Javascript leren en onder de knie krijgen en alles zelf kunnen typen i.p.v. kopiëren en plakken.

Niet technisch doel: samenwerken in een groep en goed contact houden met iedereen in de groep

**Melle:**

Technisch doel: meer kennis krijgen met Javascript en ermee te kunnen experimenteren

Niet technisch doel: alles van de opdracht goed inleveren om de challenge te halen

## Resultaten

Resultaten ↓

**- Een werkende website**

Wij willen een site inleveren die volledig werkt zonder fouten erin. Alle knoppen die we erin zetten moeten een functionerende eindbestemming hebben. En er moeten geen ongewensten functoies inkomen

**- Klant afspraken nakomen**

We willen een webiste maken met alle eisen die klant heeft gesteld en een product leveren met de kwaliteit die de klant van ons verwacht.

**- Werkende translate naar engelss**

De klant heeft gevraagd om een translte naar engels op de pagina te krijgen en dit willen wij kunnen doen door google translate toe te voegen aan de website .

**- Moderne Layout**

De klant vroeg om een strake moderne layout die wij dus ook willen overbrengen en willen laten zien op de site.

**- Loading screen tijdens laden nieuwe pagina**

Als je naar een nieuwe (HTML) pagina gaat dan is er een loading screen waardoor je niet naar een lege pagina hoeft te kijken terwijl je wacht.

## Taken

Taken

Noah ↓

- Maken van Github register – Het maken van een Github register waar alle leden bij kunnen

- de basis bestanden in Github zetten – alle bestanden die we nodig hebben in Github zetten zodat iedereen erbij kan

Mika

- Vertaler pagina maken

- mee helpen met de basis layout

- mee helpen menu maken

- maken strokenplanning

Melle

- mee helpen met basis layout

- mee helpen met menu maken

- werkende reservering pagina maken

Quintis

- maken storyboard

- maken keuze menu

- alle pagina’s linken aan keuzemenu

**Planning**

Planning ↓

- Maken van GitHub register

  (Noah) 5 minuten

- Basis bestanden in de GitHub zetten

  (Noah) 5 minuten

-informatie opzoeken voor het ontwikkelproces te vormen

(Allen) 1 dag

- Plannen op basis van doelen, resultaten, succesfactoren en uitdagingen

(Allen) 1 dag

-Alle voorbereidingen maken zoals moodboard storyboard etc. voor de “go” te krijgen voor

Programmeren

(Allen) 3 dagen

-basis lay-out van website maken

(Allen) Max 2 weken

-reserveringen pagina maken voor website

(Melle) Max 2 weken

-kleurenpallet toepassen op de website

(Allen) Max 2 weken

-keuzen-menu maken voor de website

(Quintis) 1 uur max van de 2 weken

-algemeen inhoud menu maken voor de website

(Milan) 2 weken max

-menu maken voor de website

(Allen) 2 weken max

-Vertaler toevoegen op de website

(Mika) 2 weken max

# Strokenplanning

We hebben met zijn 4e de strokenplanning gemaakt door te kijken wat iemand wel al kan en wat iemand nog niet kan zodat we allemaal wat nieuws leren maar toch blijven herhalen wat we wel al kunnen zodat het voor ons allemaal ook een challenge is.  
We hebben elkaar daarom ook extra de tijd geven zodat we goed rekenening kunnen houwden met elkaar en er niet te veel druk op elkaar staat.

# Github

De github naar onze site en alle andere bestanden is [↓](http://www.hoejetypt.nl/letter/Beneden%20pijl)

<https://github.com/nmollers/challenge3>

# Conclusie